

InDesign Extension

Benutzerhandbuch

Version 7.4

DE

16. September 2022

10140000000

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung.....	3
1.1	Ziele und Aufbau des Handbuchs.....	3
1.2	Voraussetzungen und Hinweise.....	4
1.3	Schreibkonventionen.....	4
2	Installation.....	5
2.1	CS-Versionen.....	5
2.2	CC-Versionen.....	6
3	Konfigurieren.....	7
3.1	Erstkonfiguration.....	7
3.2	Weitere Verbindungen einrichten.....	9
4	Funktionen.....	10
5	Anwendung.....	12
5.1	InDesign Extension einblenden.....	12
5.2	Dokument aus dem Media Pool öffnen.....	12
5.3	Verwendete Bilder auf Aktualität prüfen.....	14
5.4	Bilder aus dem Media Pool platzieren.....	16
5.5	Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren.....	18
5.6	Dokument in den Media Pool laden.....	20
5.7	Dokument im Media Pool aktualisieren.....	22
6	Kommentare aus dem Review Manager laden und bearbeiten.....	24
7	Deinstallation.....	26
7.1	CS-Versionen.....	26
7.2	CC-Versionen.....	26

Copyright

Die in diesem Dokument enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Namen und Daten sind frei erfunden, soweit nichts anderes angegeben ist. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der BrandMaker GmbH darf kein Teil dieser Unterlagen für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

© BrandMaker GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Rüppurrer Straße 1, 76137 Karlsruhe (Germany), www.brandmaker.com

Sämtliche erwähnten Kennzeichen stehen ausschließlich den jeweiligen Inhabern zu.

Ihr Feedback ist uns wichtig!

Für Hinweise auf Fehler sind wir jederzeit dankbar. Senden Sie uns einfach eine E-Mail an documentation@brandmaker.com.

1 Einleitung

Die InDesign Extension für BrandMaker bietet Ihnen komfortable Funktionen, um innerhalb Ihrer vertrauten Adobe-InDesign-Arbeitsumgebung auf Medienobjekte oder Smart Groups zuzugreifen.

Die Vorteile auf einen Blick:

- Alle Assets wie Grafiken, Fotos, etc. werden zentral im Media Pool verwaltet.
- Auf vorhandene Medienobjekte und Smart Groups kann direkt aus Adobe InDesign zugegriffen werden.
- Der Media Pool wird innerhalb der vertrauten Arbeitsumgebung genutzt.
- Bearbeitete Dokumente können beim Hochladen in den Media Pool als Versionen bereits vorhandener Medienobjekte abgelegt werden.
- Medienobjekte werden in das InDesign-Dokument referenziert. Die Verknüpfungen bleiben beim Download und Upload erhalten.

1.1 Ziele und Aufbau des Handbuchs

Dieses Handbuch erklärt, wie Sie mit der InDesign Extension für BrandMaker direkt aus Adobe InDesign auf den Media Pool zugreifen. Sie lernen die einzelnen Funktionen kennen, z. B. das Öffnen eines im Media Pool vorhandenen InDesign-Dokuments oder das Aktualisieren eines heruntergeladenen Dokuments.

Das Benutzerhandbuch *InDesign Extension* richtet sich an BrandMaker-Anwender wie Grafiker und Layouter, die eine komfortable Möglichkeit suchen, um innerhalb ihrer vertrauten Arbeitsumgebung auf Medienobjekte und Suchfunktionen des Media Pools zuzugreifen.

Hinweis:

Das Handbuch beschreibt die InDesign Extension für InDesign CC. Die Inhalte können für InDesign CS leicht abweichen.

Im Handbuch werden die Suchmöglichkeiten, die der Media Pool bereitstellt, nicht ausführlich beschrieben. Wir empfehlen das Handbuch *Media Pool Benutzerhandbuch*.

1.2 Voraussetzungen und Hinweise

Für den Einsatz der InDesign Extension müssen bestimmte Voraussetzungen erfüllt sein. Beachten Sie das Dokument *Systemvoraussetzung Client* in der entsprechenden Version.

Bitte beachten Sie:

- Die InDesign Extension für BrandMaker kann nur ab dem BrandMaker-Release 5.22 eingesetzt werden.
- Die über die InDesign Extension beim Hochladen oder Aktualisieren erstellten Versionen des Dokuments werden im Media Pool in der Detailinformation des Medienobjekts im Reiter *Historie* angezeigt.
- Die im InDesign-Dokument verwendeten Bilder werden im Ordner *images* in dem von Ihnen in den Einstellungen angegebenen lokalen Medien-Verzeichnis abgelegt.
- Das heruntergeladene InDesign-Dokument wird im Ordner *documents* in dem von Ihnen in den Einstellungen angegebenen lokalen Medien-Verzeichnis abgelegt.

Bei Fragen zum Einsatz bzw. Umstieg auf die neue InDesign Extension für BrandMaker wenden Sie sich bitte an Ihren Ansprechpartner.

1.3 Schreibkonventionen

Hinweise erscheinen in einer blau umrahmten Box.

Warnungen erscheinen in einer rot umrahmten Textbox.

Klickpfade sind durch > *Klicken Sie hier* > und danach *hier* gekennzeichnet.

Bereiche eines *Dialogfensters*, Namen von *Dialogfenstern* oder *Spaltennamen* sind *kursiv*.

2 Installation

Die InDesign Extension für BrandMaker wird als Adobe Extension ausgeliefert. Falls Sie eine CS-Version verwenden, wird die Installation über den Adobe Extension Manager ausgeführt. Beachten Sie das Kapitel CS-Versionen installieren S. 5.

Wenn Sie eine CC-Version einsetzen, wird die Extension ohne Extension Manager installiert. Beachten Sie das Kapitel CC-Versionen installieren.

Hinweis: Beachten Sie, dass Sie für die Installation der Extension entsprechende Administrationsrechte auf dem Rechner benötigen. Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren zuständigen Administrator.

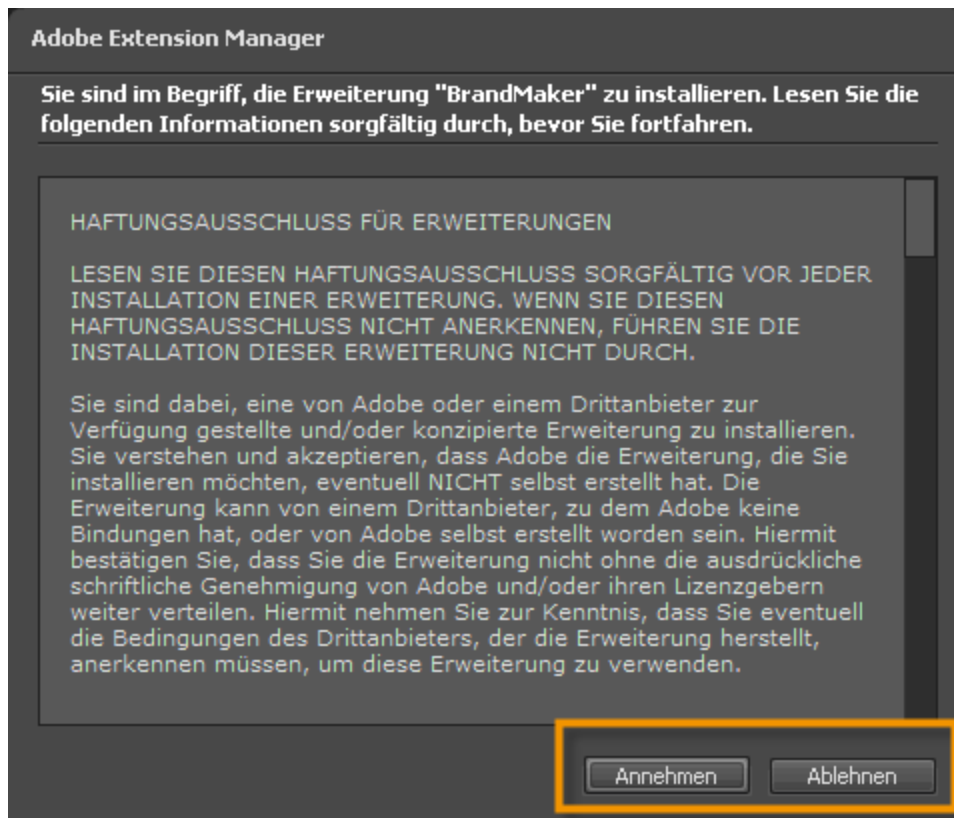
2.1 CS-Versionen

Um die CS-Versionen der InDesign Extension mit dem Extension Manager zu installieren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Schließen Sie Adobe InDesign.
2. Starten Sie den Adobe Extension Manager.
3. Klicken Sie *Installieren* und navigieren Sie zum Verzeichnis, in dem die InDesign Extension für BrandMaker abgelegt ist.
4. Wählen Sie die Extension-Datei (Dateiendung ZXP) aus.

Hinweis: Doppelklicken Sie eine ZXP-Datei, um direkt den Adobe Extension Manager zu starten.

5. Lesen Sie den Haftungsausschluss. Um den Ausschluss zu betätigen, klicken Sie *Annehmen*.



Die Installation wird ausgeführt. Nach erfolgreicher Installation wird die InDesign Extension für BrandMaker in der Übersicht des Extension Managers aufgelistet.

2.2 CC-Versionen

Um die CC-Versionen der InDesign Extension zu installieren, gehen Sie wie folgt vor:

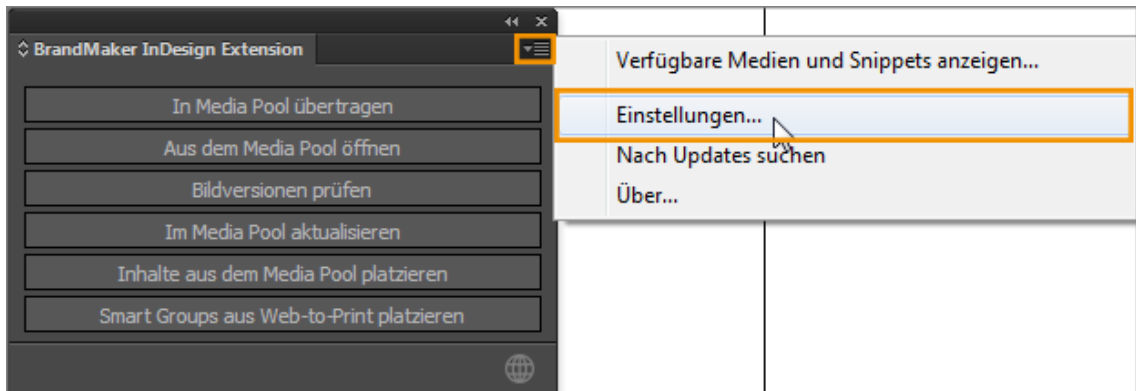
1. Schließen Sie InDesign.
2. Öffnen Sie das Verzeichnis, in dem Sie die ZIP-Datei mit den Installationsdateien abgelegt haben.
3. Öffnen Sie die ZIP-Datei oder extrahieren Sie die enthaltenen Dateien.
4. Führen Sie einen Doppelklick auf die Datei setup.exe aus.
5. Folgen Sie den Anweisungen der Installation.

Die InDesign Extension ist installiert.

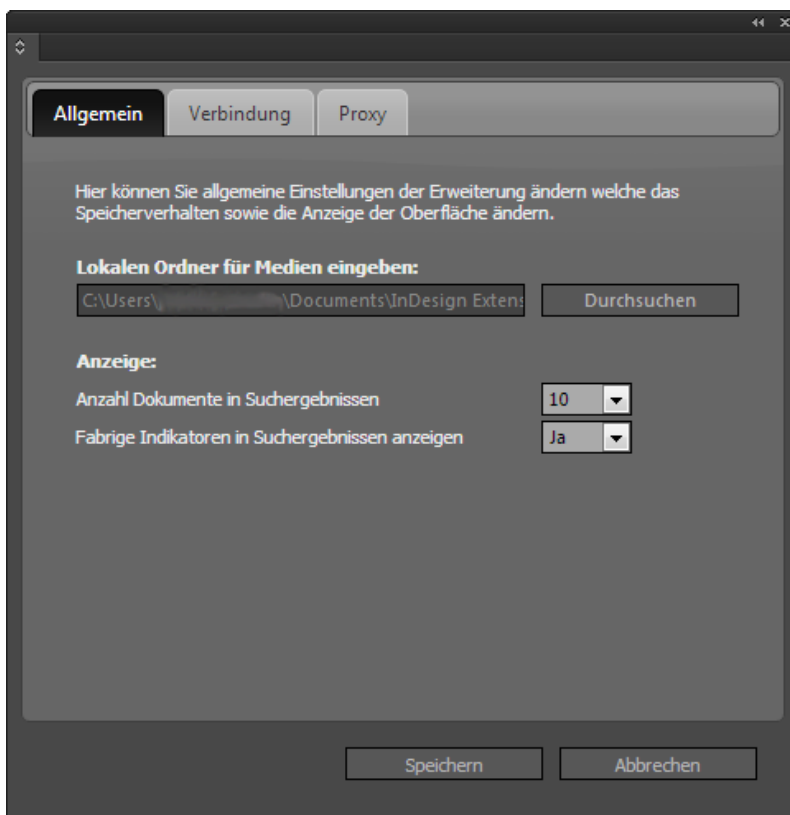
3 Konfigurieren

3.1 Erstkonfiguration

1. Öffnen Sie über die Palette der InDesign Extension für BrandMaker den Menüpunkt *Einstellungen*, um die InDesign Extension zu konfigurieren:



Der folgende Dialog wird angezeigt:



2. Falls die Verbindung über einen Proxy-Server hergestellt wird, wählen Sie den Reiter *Proxy*.
3. Bearbeiten Sie die Felder, um die Verbindung über den Proxy-Server herstellen zu können.
4. Wählen Sie den Reiter *Allgemein*.

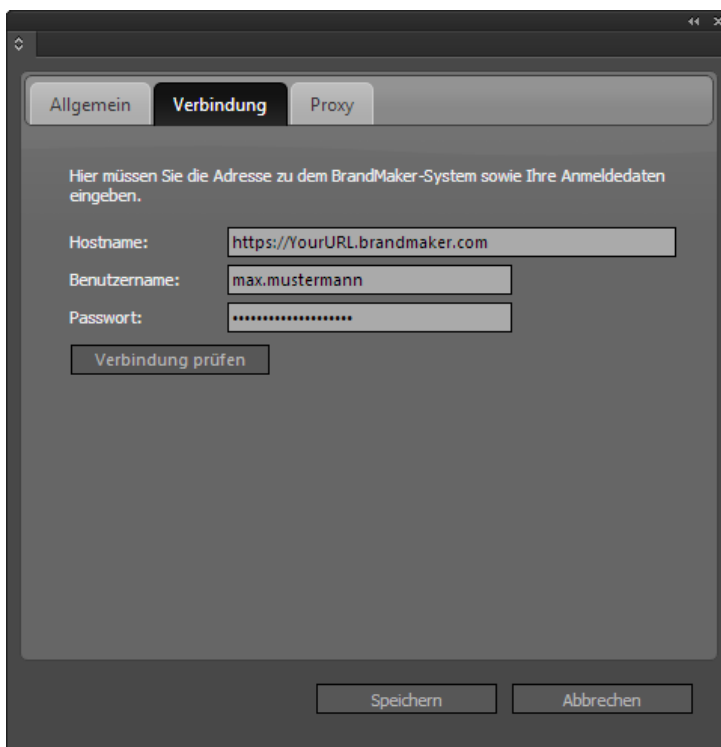
5. Bearbeiten Sie die Felder:

- *Lokalen Ordner für Medien eingeben:* Legen Sie fest, wo die aus dem Media Pool heruntergeladenen Medienobjekte gespeichert werden. In dem angegebenen Verzeichnis werden die Ordner *documents* und *images* angelegt.

Hinweis: Falls Sie die InDesign Extension auf einem Rechner mit dem Betriebssystem MAC OS konfigurieren, müssen Sie einen absoluten Verzeichnispfad eingeben.

- *Anzahl Dokumente in Suchergebnissen:* Wählen Sie, wieviele Treffer auf einer Seite angezeigt werden.
- *Farbige Indikatoren in Suchergebnissen anzeigen:* Wählen Sie, ob der Dateityp eines Treffers farblich markiert dargestellt wird.

6. Wählen Sie den Reiter *Verbindung*.



7. Bearbeiten Sie die Felder:

- *Servername:* URL Ihres BrandMaker-Systems ein (Beispiel: `https://YourURL.brandmaker.com`).
- *Benutzername:* Geben Sie Ihren Benutzernamen ein.
- *Passwort:* Geben Sie Ihr Passwort ein.

8. Klicken Sie *OK*.

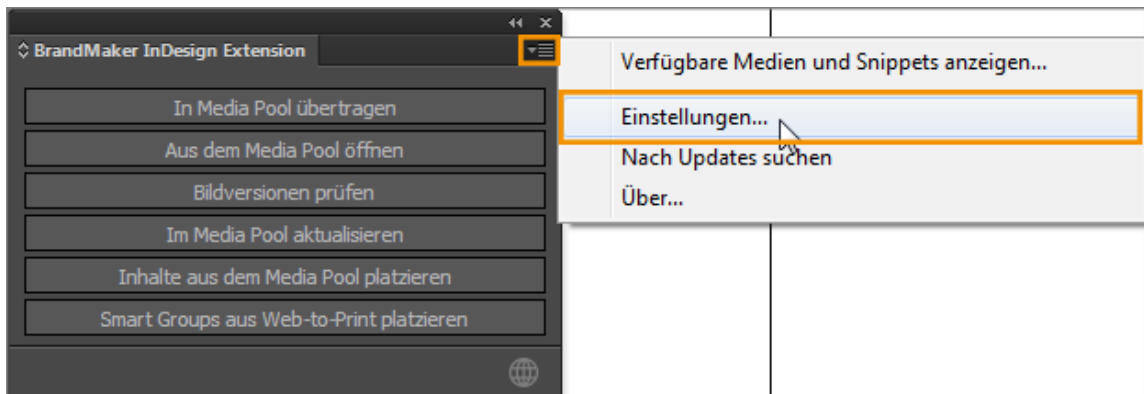
Die InDesign Extension ist einsatzbereit.

3.2 Weitere Verbindungen einrichten

Falls Sie über die InDesign Extension Assets mehrerer Systeme einbinden möchten, können Sie mehrere Verbindungen speichern.

Weitere Verbindung einrichten

1. Öffnen Sie über die Palette der InDesign Extension den Menüpunkt *Einstellungen* mit dem Reiter *Verbindung*.



2. Geben Sie die neuen Verbindungsdaten ein.
3. Klicken Sie *OK*.

Die InDesign Extension verbindet sich mit dem neuen System. Die neuen Zugangsdaten werden zusätzlich zu den bisherigen gespeichert.

Gespeicherte Verbindung aufrufen

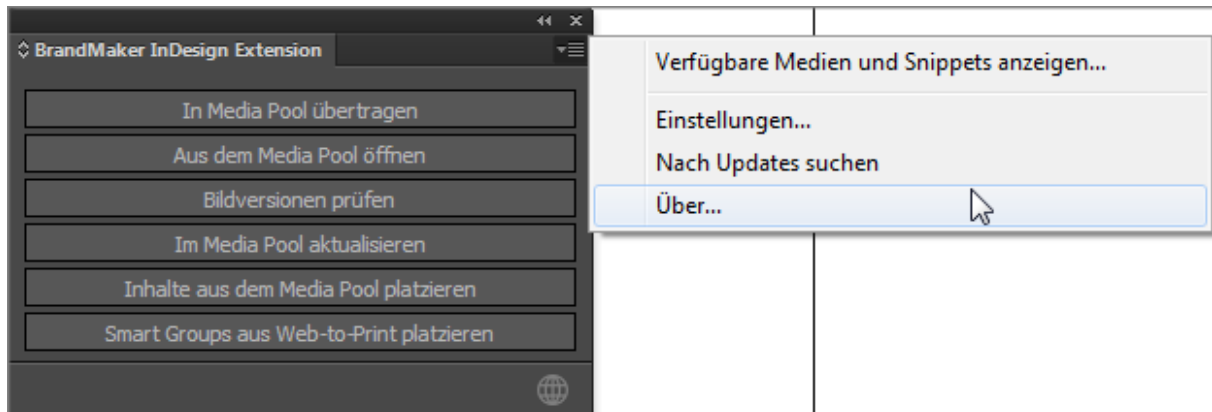
1. Öffnen Sie über die Palette der InDesign Extension den Menüpunkt *Einstellungen* mit dem Reiter *Verbindung*.
2. Tippen Sie im Feld *Servername* die ersten Zeichen der URL des gespeicherten Systems ein (inklusive https://).

Ein Dropdown mit den URLs der Systeme wird angezeigt, deren URL auf die bisherige Eingabe passen.

3. Wählen Sie das gewünschte System.
4. Klicken Sie *OK*.

Passend zur URL werden die gespeicherten Benutzerdaten geladen. Die InDesign Extension verbindet sich mit dem gewählten System.

4 Funktionen



Folgende Funktionen können Sie mit der InDesign Extension für BrandMaker nutzen:

<i>Verfügbare Medien und Snippets anzeigen</i>	Sie öffnen eine Liste aller bisher im Dokument platzierten Medienobjekte und Smart Groups. Bereits vorhandene Objekte können Sie einfach wieder einfügen, ohne erneut eine Suche durchführen zu müssen. Weitere Informationen lesen Sie in Kapitel Bilder aus dem Media Pool im InDesign-Dokument platzieren (see "Bilder aus dem Media Pool platzieren" S. 16) und Smart Groups aus Web-to-Publish in das InDesign-Dokument einfügen ("Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren" S. 18).
<i>Einstellungen</i>	Sie konfigurieren die InDesign Extension für BrandMaker.
<i>Nach Updates suchen</i>	Es wird geprüft, ob eine neue Version der Extension vorhanden ist.
<i>Über</i>	Sie erhalten zum Beispiel Informationen über die Version der Extension.
<i>In Media Pool übertragen</i>	Sie laden das geöffnete Dokument über die Import-Funktion in den Media Pool. Sie können den Import im Media Pool unter > <i>Import</i> weiterbearbeiten.
<i>Aus dem Media Pool öffnen</i>	Sie öffnen eine Media-Pool-Suche. Um ein InDesign-Dokument herunterzuladen, wählen Sie im Menü <i>Dokument mit Plug-in öffnen</i> .
<i>Bildversionen prüfen</i>	Prüfen Sie, ob für eines der verwendeten Bilder aus dem Media Pool eine neue Version vorhanden ist. Beachten Sie das Kapitel <i>Verwendete Medienobjekte auf Aktualität prüfen</i> S. 14.
<i>Im Media Pool aktualisieren</i>	Übertragen Sie Änderungen, z. B. das Einfügen eines Bilds, in den Media Pool. Die Änderungshistorie bzw. die einzelnen Versionen des Dokuments können Sie in der Detailansicht des Medienobjekts unter dem Reiter <i>Historie</i> einsehen.
<i>Inhalte aus dem Media Pool platzieren</i>	Suchen und platzieren Sie Medienobjekte aus dem Media Pool.

<i>Verfügbare Medien und Snippets anzeigen</i>	Sie öffnen eine Liste aller bisher im Dokument platzierten Medienobjekte und Smart Groups. Bereits vorhandene Objekte können Sie einfach wieder einfügen, ohne erneut eine Suche durchführen zu müssen. Weitere Informationen lesen Sie in Kapitel Bilder aus dem Media Pool im InDesign-Dokument platzieren (see "Bilder aus dem Media Pool platzieren" S. 16) und Smart Groups aus Web-to-Publish in das InDesign-Dokument einfügen ("Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren" S. 18).
<i>Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren</i>	Suchen und platzieren Sie Smart Groups aus Web-to-Publish. Die einzelnen Bestandteile der platzierten Smart Groups werden als neue Elemente (Text- oder Bildboxen) in das Dokument eingefügt.

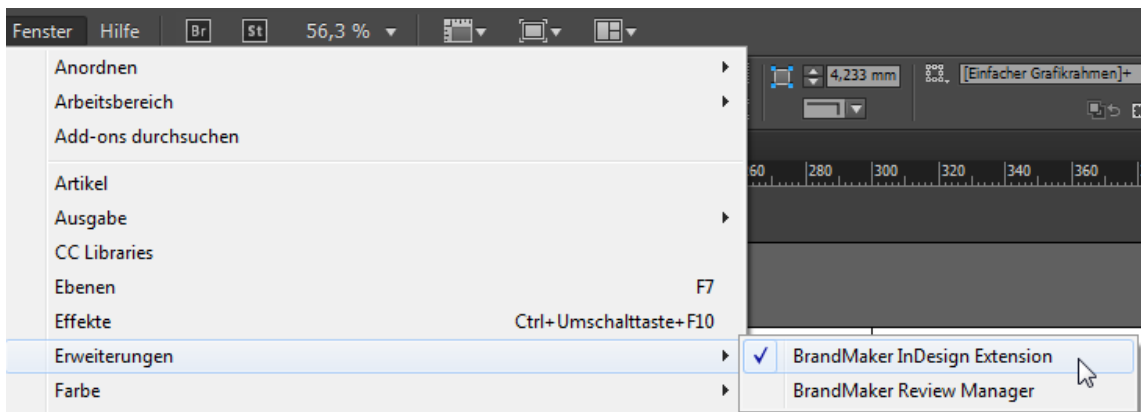
Hinweis: Beim Öffnen bzw. Herunterladen eines InDesign-Dokuments aus dem Media Pool werden im lokalen Medien-Verzeichnis die Ordner *images* und *documents* erstellt und darin die verwendeten Bilder sowie die InDesign-Datei gespeichert.

Hinweis: Über die Funktion *Smart Group aus Web-to-Publish platzieren* können Sie nur auf die Smart Groups aus Web-to-Publish zugreifen, für die Sie die entsprechenden Rechte besitzen. Beim Einfügen einer Smart Group in das InDesign-Dokument werden die Bestandteile der Smart Group als neue Inhaltselemente (Text- oder Bildboxen) eingefügt. Beim Hochladen bzw. Aktualisieren des Dokuments in den Media Pool werden Smart Groups nicht wieder als solche erkannt, sondern nur die neuen Inhaltselemente des Dokuments übernommen.

5 Anwendung

5.1 InDesign Extension einblenden

1. Starten Sie Adobe InDesign.
2. Klicken Sie in der oberen Navigation > *Fenster* > *Erweiterungen* und aktivieren die Extension *BrandMaker Media Pool*. Aktivieren Sie die Extension *BrandMaker Review Manager*, um Kommentare aus dem Modul Review Manager anzeigen und bearbeiten zu können.



Die InDesign Extension wird eingeblendet.

5.2 Dokument aus dem Media Pool öffnen

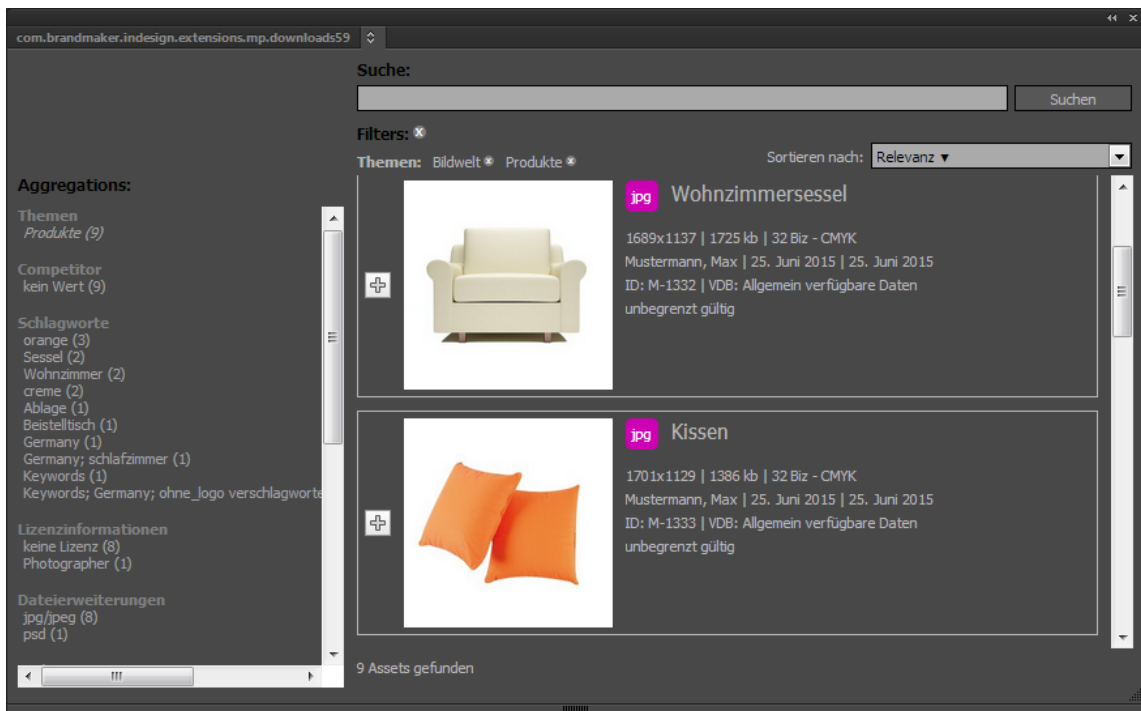
Sie wollen ein zentral im Media Pool bereitgestelltes InDesign-Dokument herunterladen und bearbeiten.

1. Klicken Sie *Aus dem Media Pool öffnen*.

Die Suche im Media Pool wird geöffnet. Angezeigt werden alle InDesign-Dokumente aus dem Media Pool, auf die Sie Zugriff haben.

2. Suchen Sie das Dokument, das Sie öffnen möchten:
 - Geben Sie Suchworte in die Suchzeile ein.
 - Schränken Sie das Ergebnis durch die Auswahl einer oder mehrerer Aggregationen auf der linken Seite ein.

- Ändern Sie die Reihenfolge durch Auswahl anderer Sortierungskriterien rechts über dem Suchergebnis.



3. Klicken Sie den Plus-Button des Dokuments, das Sie öffnen möchten.

Das Dokument wird in InDesign geöffnet.

Hinweis:

Sie können die verschiedenen Suchmöglichkeiten des Media Pools für eine neue Suche nutzen. Ausführliche Informationen über den Media Pool und zu den verschiedenen Suchmöglichkeiten lesen Sie im *Media Pool Benutzerhandbuch*.

Hinweis:

Die InDesign-Datei wird im Order *documents* des von Ihnen in den Einstellungen angegebenen lokalen Medien-Verzeichnisses gespeichert. Die im InDesign-Dokument verwendeten Bilder werden im Ordner *images* des lokalen Medien-Verzeichnisses gespeichert.

Beim Herunterladen des Dokuments aus dem Media Pool prüft die InDesign Extension, ob für verwendete Bilder neuere Versionen im Media Pool vorhanden sind. Sie können im sich öffnenden Dialogfenster entscheiden, wie Sie mit Bildversionen umgehen wollen.

Hinweis:

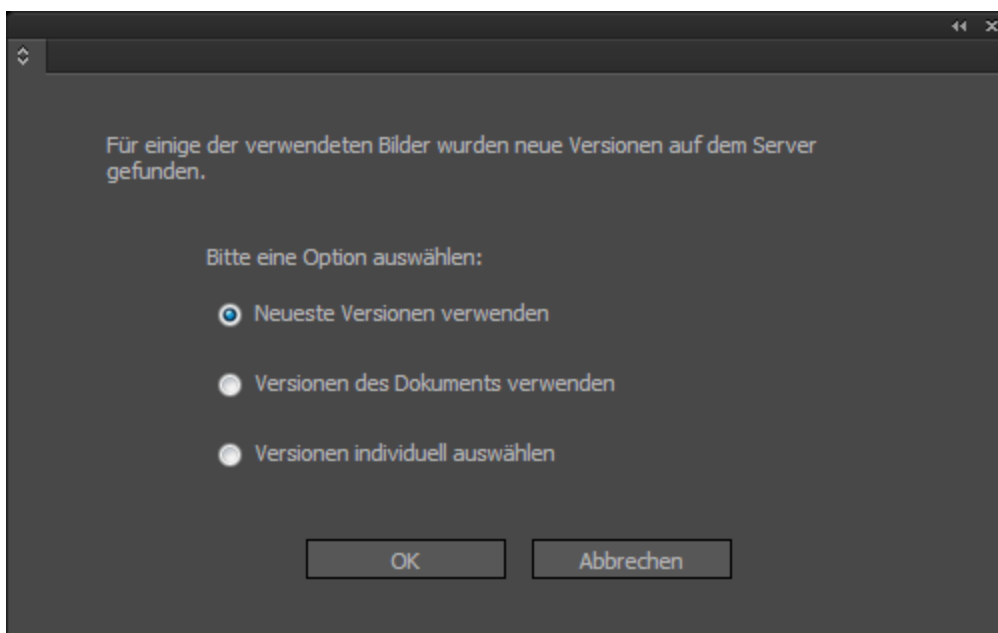
Weitere Informationen zum Umgang mit Bildversionen lesen Sie in Kapitel Die verwendeten Medienobjekte auf Aktualität prüfen ("Verwendete Bilder auf Aktualität prüfen" S. 14).

5.3 Verwendete Bilder auf Aktualität prüfen

Ein aus dem Media Pool heruntergeladenes InDesign-Dokument wird inklusive der verwendeten Bilder in das von Ihnen angegebene lokale Medien-Verzeichnis gespeichert. Sie bearbeiten die lokal heruntergeladene Datei. Um sicherzustellen bzw. prüfen zu können, ob Sie in Ihrem Dokument aktuelle Bilder verwenden, können Sie direkt über die InDesign Extension prüfen, ob im Media Pool eine aktuellere, geänderte oder neue offizielle Version eines Bildes vorliegt.

Um die Aktualität der verwendeten Bilder zu prüfen, gehen Sie so vor:

1. Klicken Sie *Bildversionen prüfen*.
2. Die Bilder werden geprüft. Falls neue Bildversionen im Media Pool vorhanden sind, öffnet sich ein neues Dialogfenster.

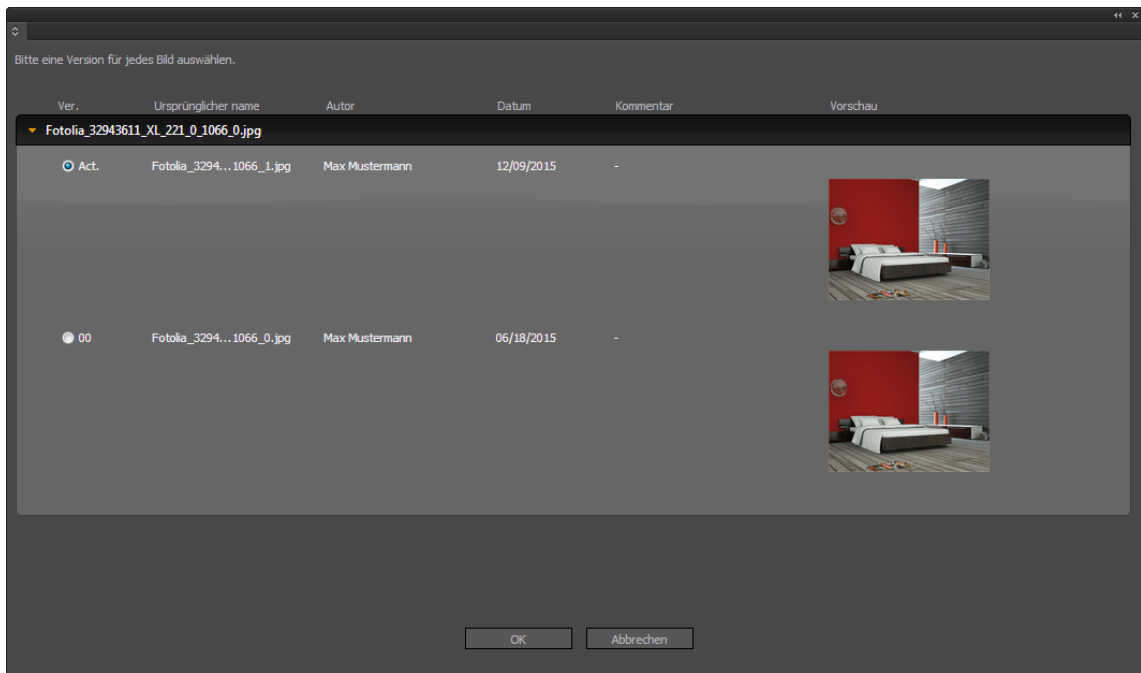


3. Wählen Sie eine der Optionen aus:

<i>Neueste Version verwenden</i>	Sie laden die neueste Version aus dem Media Pool.
<i>Versionen des Dokuments verwenden</i>	Sie behalten die aktuell im Dokument verwendete Bildversion bei.
<i>Versionen individuell auswählen</i>	Sie öffnen ein Dialogfenster, in dem Sie die gewünschte Bildversion auswählen.

4. Klicken Sie *OK*.

Die Option *Versionen individuell auswählen* öffnet ein weiteres Dialogfenster.



5. Falls Sie Versionen individuell auswählen, aktivieren Sie die Checkboxen der Bildversion, die Sie verwenden wollen.
6. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit *OK*.

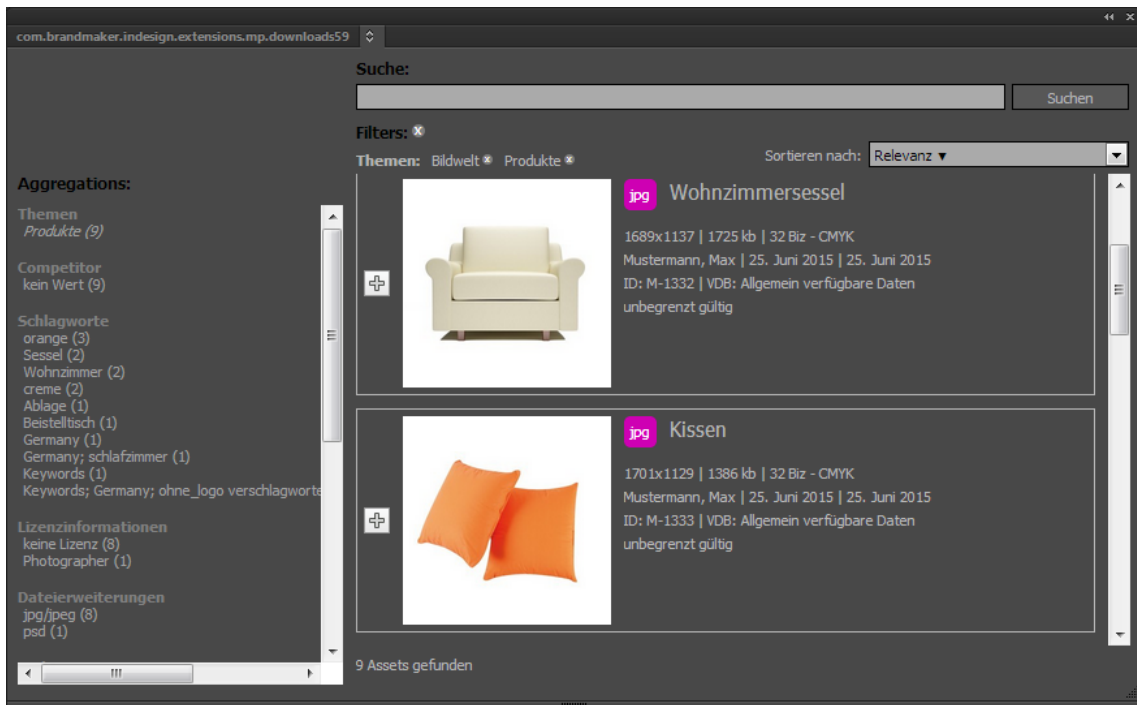
Sie haben die Bilder überprüft und gegebenenfalls gegen neuere Versionen ausgetauscht.

5.4 Bilder aus dem Media Pool platzieren

Mithilfe der InDesign Extension für BrandMaker können Sie weitere Medienobjekte, z. B. Bilder, aus dem Media Pool in Ihrem InDesign-Dokument platzieren.

1. Klicken Sie *Inhalte aus dem Media Pool platzieren*.

Es wird die Suche im Media Pool geöffnet.

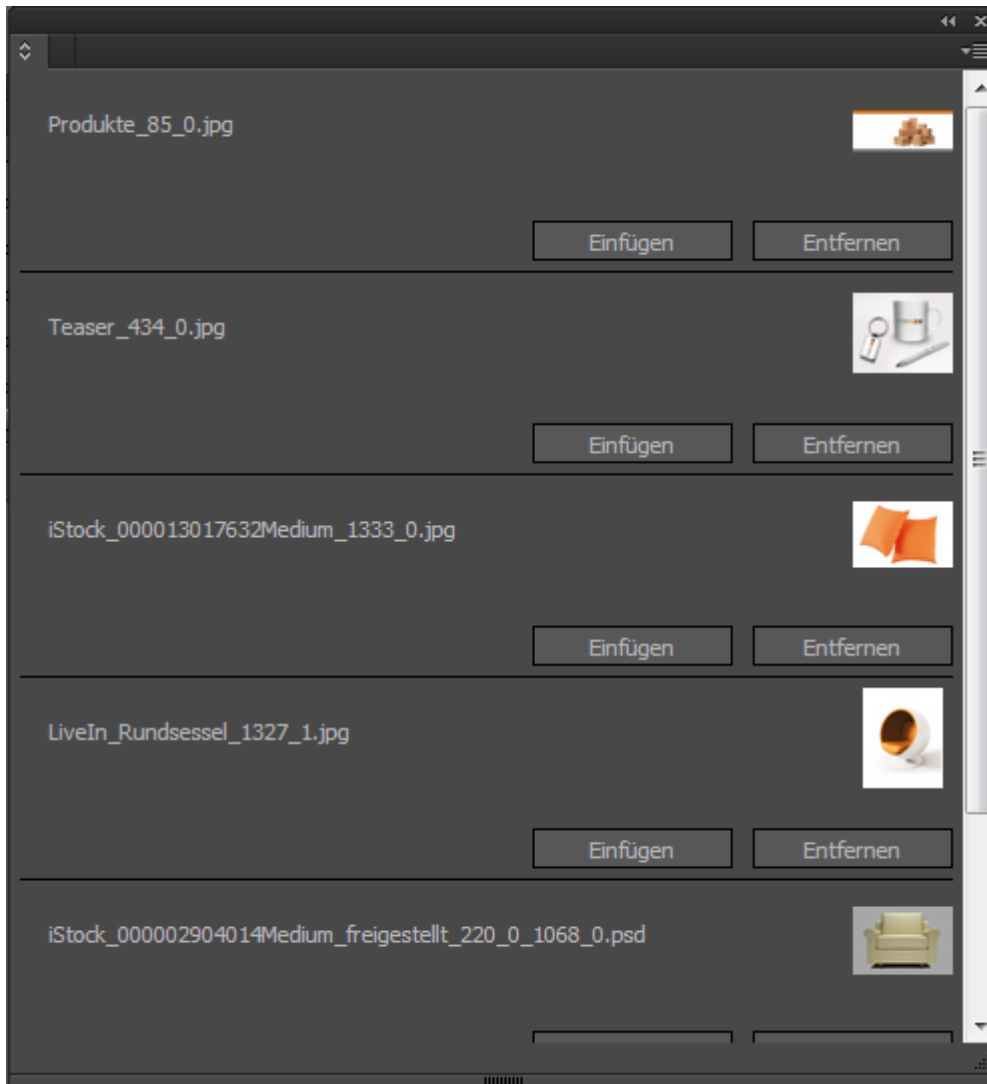


Hinweis:

Beim Aufrufen der Medien-Pool-Suche werden automatisch Parameter für die Auswahl der von InDesign unterstützten Dateitypen übergeben und als voreingestellte Suchkriterien genutzt.

2. Suchen Sie ein Bild, das Sie platzieren möchten:
 - Geben Sie Suchworte in die Suchzeile ein.
 - Schränken Sie das Ergebnis durch die Auswahl einer oder mehrerer Aggregationen auf der linken Seite ein.
 - Ändern Sie die Reihenfolge durch Auswahl anderer Sortierungskriterien rechts über dem Suchergebnis.
3. Klicken Sie auf den Plus-Button des Bilds.

Sobald Sie ein Bild ausgewählt haben, wird in InDesign die Palette *Verfügbare Medien und Snippets anzeigen* angezeigt. Das gewählte Bild wird auf der Palette eingefügt:



4. Klicken Sie bei dem Bild, das Sie platzieren möchten, den Button *Einfügen*.
5. Platzieren Sie das Bild.

Das Bild bleibt in der Palette aufgelistet. Sie können über die Trefferliste Ihrer Media-Pool-Suche weitere Bilder auswählen bzw. markieren. Ihre Auswahl wird in die Palette geladen. Um ein Bild aus der Palette zu löschen, klicken Sie *Entfernen*. Das Bild wird dann nicht aus dem InDesign-Dokument gelöscht. Um die Palette vollständig zu leeren, öffnen Sie das Menü oben rechts und klicken Sie *Alle entfernen*.

Hinweis:

Sie können die Palette über die Funktion *Verfügbare Medien und Snippets anzeigen* jederzeit aufrufen.

5.5 Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren

Um das Arbeiten mit relevanten Produktinformationen zu vereinfachen, z. B. aktuelle Produktmerkmale, Beschreibungen, technische Informationen, Preise oder Bilder, können diese Informationen in Smart Groups zusammengefasst werden. Über eine Anbindung an das BrandMaker-Modul *Marketing PIM* können Smart Groups über Variablen auch direkt und automatisiert befüllt werden. Passende Smart Groups für ein Werbemittel werden im Modul *Web-to-Publish* bereitgestellt.

Hinweis:

Weitere Informationen zu den Modulen PIM und Web-to-Publish lesen Sie in den Handbüchern *Web-to-Publish Benutzerhandbuch* und *Administrationshandbuch* sowie *Marketing PIM Benutzerhandbuch*.

Mithilfe der InDesign Extension für BrandMaker können Sie Smart Groups aus Web-to-Publish in Ihrem InDesign-Dokument platzieren.

Hinweis:

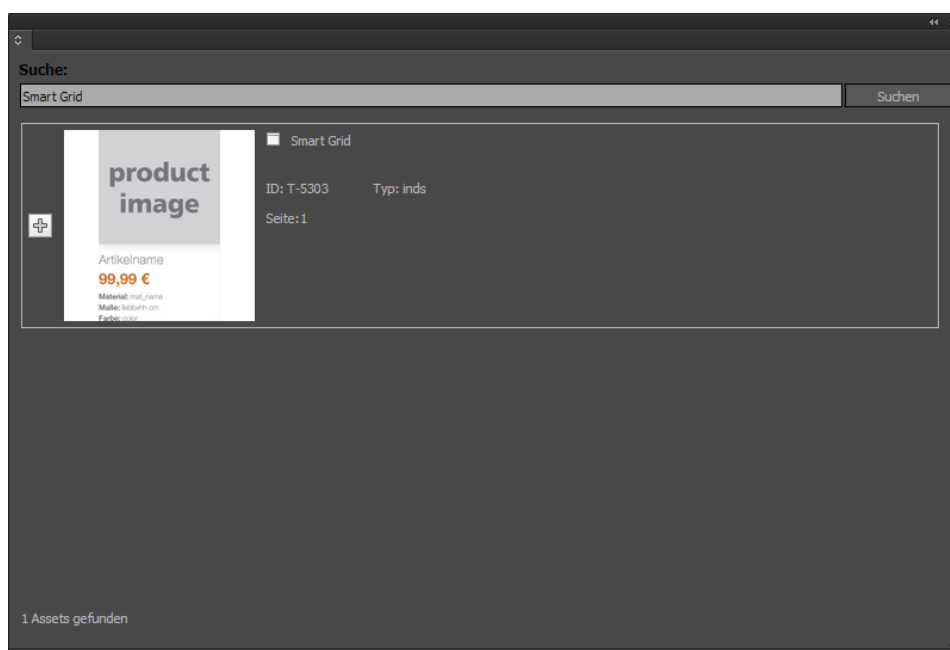
In der Web-to-Publish-Vorlage wird festgelegt, welche Smart Groups in den auf der Vorlage basierenden Dokumenten verwendet werden können. Sie können nur auf Smart Groups zugreifen, für die Sie die benötigten Rechte besitzen bzw. die Sie auch in Web-to-Publish in Schritt 3 des Individualisierungseditors *Dokument bearbeiten* auswählen können.

Smart Group aus Web-to-Publish platzieren

1. Klicken Sie *Smart Groups aus Web-to-Publish platzieren*.

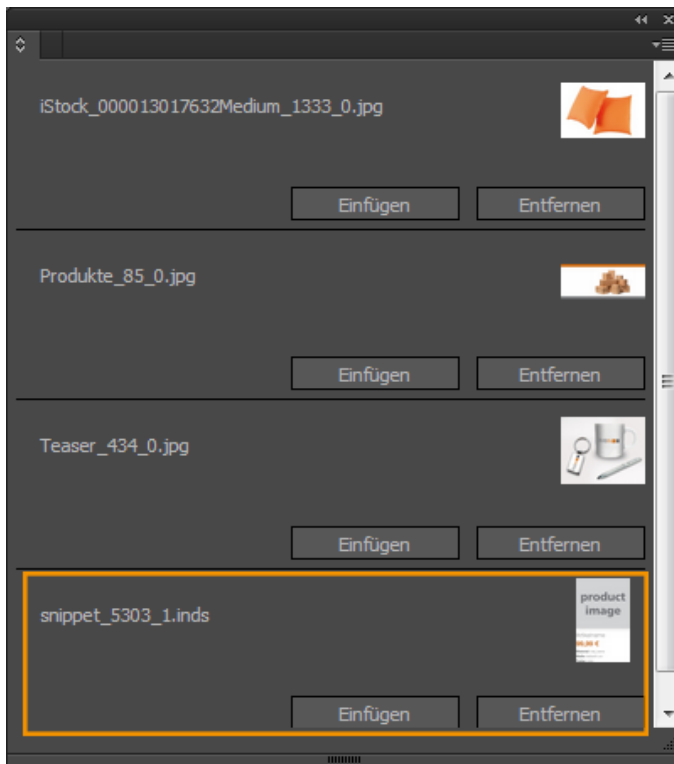
Es wird die Suche geöffnet.

2. Geben Sie ein Suchwort ein.



3. Klicken Sie auf das Plus-Icon.

Sobald Sie eine Smart Group ausgewählt haben, wird in InDesign die Palette *Verfügbare Medien und Snippets anzeigen* angezeigt. Das gewählte Smart Group wird auf der Palette eingefügt:



4. Klicken Sie *Einfügen*.

Die Smart Group wird importiert.

5. Platzieren Sie die Smart Group.

Sie haben die Smart Group platziert. Die Smart Group bleibt in der Palette aufgelistet. Sie können über die Trefferliste weitere Smart Groups auswählen bzw. markieren. Ihre Auswahl wird in die Palette geladen. Um eine Smart Group aus der Palette zu löschen, klicken Sie *Entfernen*. Die platzierte Smart Group wird dann nicht aus dem InDesign-Dokument gelöscht. Um die Palette vollständig zu leeren, öffnen Sie das Menü oben rechts und klicken Sie *Alle entfernen*.

Hinweis:

Die einzelnen Bestandteile einer Smart Group werden als neue Inhaltselemente (Text- oder Bildboxen) in das InDesign-Dokument eingefügt. Beim Hochladen bzw. Aktualisieren des InDesign-Dokuments in den Media Pool werden Smart Groups nicht als solche erkannt, sondern nur die neuen Inhaltselemente des Dokuments übernommen und übertragen.

Hinweis

Sie können die Palette über die Funktion *Verfügbare Medien und Snippets anzeigen* jederzeit aufrufen.

5.6 Dokument in den Media Pool laden

Neben dem Öffnen bzw. Herunterladen sowie dem Aktualisieren eines im Media Pool zentral gespeicherten InDesign-Dokuments können Sie ein lokal angelegtes Dokument erstmals in den Media Pool importieren. Um Ihr InDesign-Dokument in den Media Pool zu importieren, gehen Sie so vor:

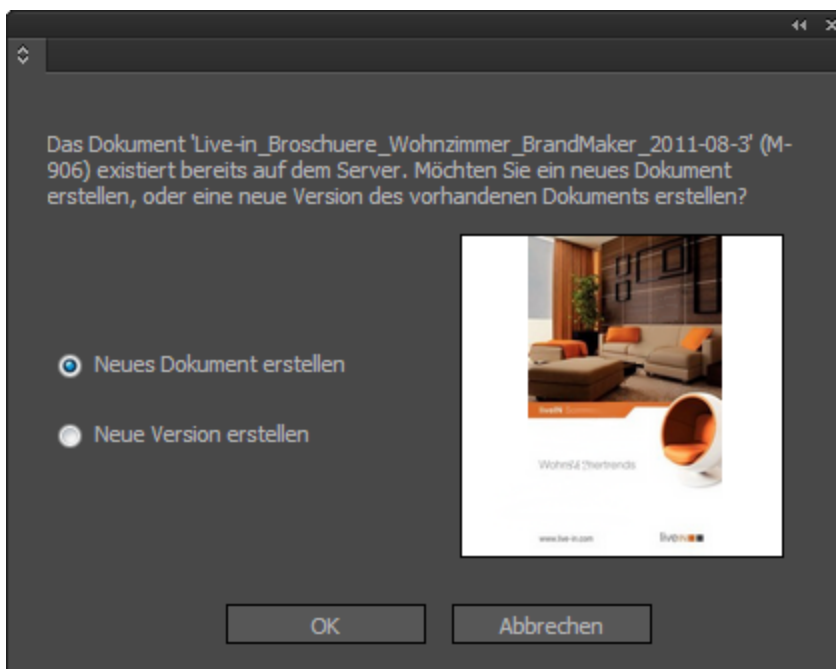
1. Speichern Sie Ihr InDesign-Dokument.
2. Klicken Sie *In Media Pool übertragen*.

Sie öffnen das Dialogfenster, das Sie über den Status des Vorgangs informiert. Die InDesign Extension für BrandMaker prüft, ob die verwendeten Bilder in anderen Versionen bereits im Media Pool existieren. Falls ja, können Sie festlegen, wie mit Bildversionen umgegangen werden soll.

Hinweis:

Weitere Informationen zum Umgang mit Bildversionen lesen Sie in Kapitel Die verwendeten Medienobjekte auf Aktualität prüfen ("Verwendete Bilder auf Aktualität prüfen" S. 14).

Die InDesign Extension prüft ebenfalls, ob das Dokument bereits als Medienobjekt im Media Pool existiert.




Hinweis:

Im Dialogfenster *Dokument existiert* werden der Name sowie die Medien-ID des InDesign-Dokuments angezeigt.

3. Falls der Dialog angezeigt wird, wählen Sie aus den Optionen:

<i>Neues Medium erstellen</i>	Sie importieren das Dokument und erstellen ein neues Medienobjekt mit neuer Medien-ID. Den Import müssen Sie im Media Pool abschließen.
<i>Neue Version erstellen</i>	Sie erstellen eine neue Version des bereits vorhandenen Medienobjekts.

Mass import

 Upload was successful. Metadata is now required in order to make each asset available to users.

Info	
FINAL_Live-in_Broschuere_Wohnzimmer_BrandMaker_2011-08-3.indd	Total: 1
File formats: 2.82 MB	Unedited: 1
Owner: Max Mustermann, Business Unit 1 12/09/2015	Edited: 0
Overall progress: <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	

Select all

1 Entry Record 1 from 1

indd

Log Send log as e-mail Export log as PDF

The asset was uploaded via InDesign Extension. The duplicate detection is done in InDesign Extension. Thus please check in the extension for files which weren't uploaded.

4. Bearbeiten Sie im Media Pool die Metadaten des Medienobjekts, um den Import Ihres InDesign-Dokuments abzuschließen.

Sie haben das Dokument in den Media Pool geladen.

Hinweis:

Das Dokument ist im Media Pool erst verfügbar, wenn gilt:

- > Die Metadaten sind bearbeitet und mindestens die Pflichtfelder sind korrekt ausgefüllt. Pflichtfelder sind im Media Pool mit * gekennzeichnet.
- > Sofern das Medienobjekt in einer freigabepflichtigen VDB abgelegt werden soll, ist die Freigabe beantragt und durch den Freigeber angenommen.

5.7 Dokument im Media Pool aktualisieren

Sie können das aus dem Media Pool heruntergeladene Dokument lokal in InDesign bearbeiten und speichern. Um das Dokument wieder in den Media Pool hochzuladen bzw. zu aktualisieren, klicken Sie *Im Media Pool aktualisieren*.

Beim Aktualisieren des InDesign-Dokuments werden folgende Änderungen berücksichtigt und übertragen:

<i>Dokumenteinstellungen</i>	Ein geändertes Seitenformat sowie eine geänderte Seitengröße wird beim Aktualisieren erkannt und die neuen Formatangaben übergeben.
<i>Bild- und Textrahmen</i>	<p>Folgende Änderungen an Bild- und Textboxen werden beim Aktualisieren erkannt und übergeben:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Das Ändern der Rahmenposition. • Das Ändern der Rahmendimension bzw. der Rahmenabmessungen. • Das Löschen oder Hinzufügen eines Rahmens einschließlich der Position des neuen Rahmens. • Die Änderungen am Inhalt eines Bildrahmens (neue Position oder Skalierung). • Das Löschen vom Inhalt eines Bildrahmens. • Das Neuladen eines Bildrahmeninhalts bzw. das Einfügen eines neuen Bilds. • Das Ändern des Inhalts einer Textbox (neuer Text oder Hinzufügen von Umbrüchen). • Die Änderungen von Formatstilen in Textboxen in einem auf einer Web-to-Publish-Vorlage basierenden Werbemittel (berücksichtigt werden nur Formate, die in der Web-to-Publish-Vorlage angelegt sind). • Das Löschen von Textboxinhalten.
<i>Ebenen</i>	<p>Folgende Änderungen an Ebenen werden beim Aktualisieren erkannt und übergeben:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Das Verschieben von Objekten auf eine andere Ebene. • Das Ändern der Reihenfolge der Ebenen. • Das Hinzufügen oder Löschen von Ebenen. • Das Ändern der Reihenfolge von Objekten innerhalb einer Ebene (Z-Ordnung).
<i>Im Dokument verwendete Medienobjekte</i>	Lokal vorgenommene Änderungen an einem Bild, das vor dem Herunterladen des InDesign-Dokuments bereits im Media Pool vorhanden war, werden in den Media Pool übertragen.

Beim Aktualisieren des Dokuments werden die Bildversionen überprüft. Falls verschiedene Bildversionen im Media Pool existieren, können Sie im sich öffnenden Dialogfenster festlegen, wie mit Bildversionen umgegangen werden soll.

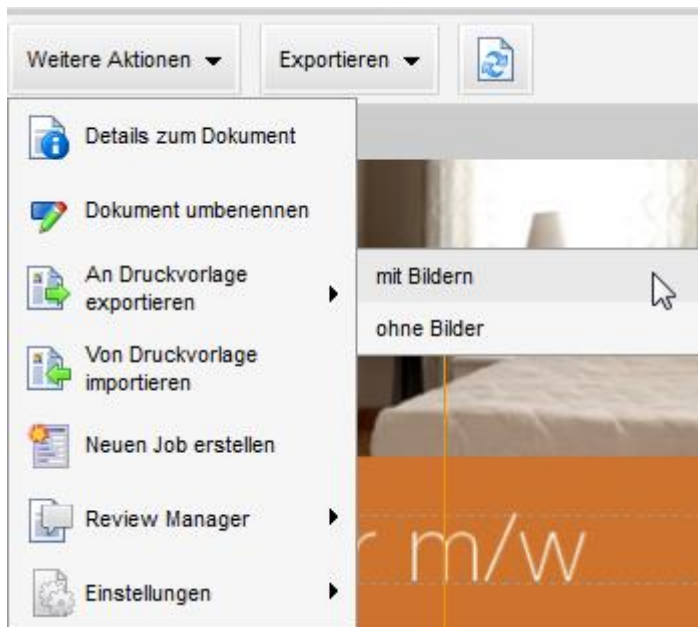
Hinweis:

Weitere Informationen zum Umgang mit Bildversionen lesen Sie in Kapitel Die verwendeten Medienobjekte auf Aktualität prüfen ("Verwendete Bilder auf Aktualität prüfen" S. 14).

6 Kommentare aus dem Review Manager laden und bearbeiten

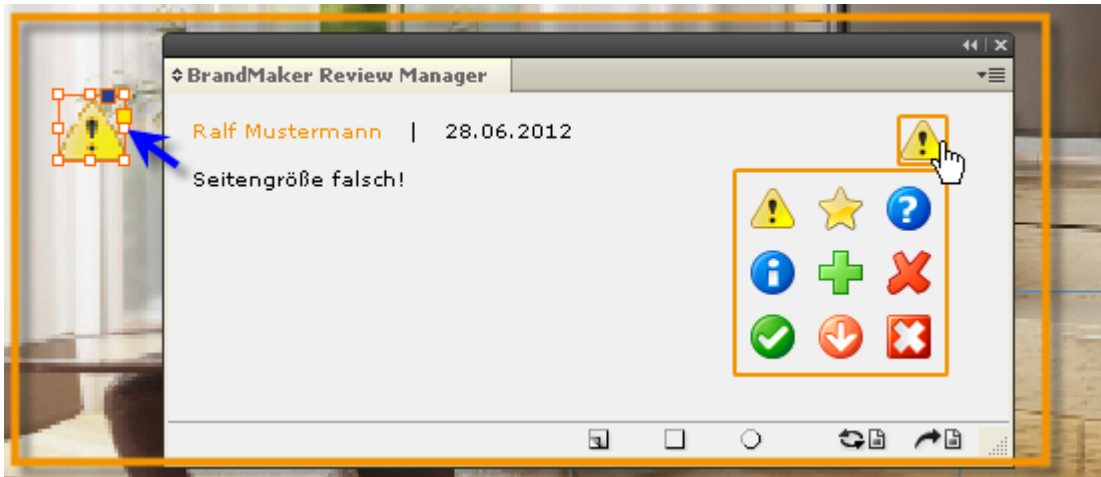
Hinweis:

Um Kommentare aus dem Review Manager mit der InDesign Extension für BrandMaker anzeigen und bearbeiten zu können, müssen Sie das InDesign-Dokument über den Dokumenten-Wizard des Moduls Web-to-Publish herunterladen. Öffnen Sie über den Web-to-Publish-Individualisierungseditor den Dokumenten-Wizard (> *Schritt 3, Dokument bearbeiten*). Klicken Sie > *Weitere Aktionen* > *An Druckvorlage exportieren*.







Die InDesign Extension für BrandMaker stellt Ihnen in InDesign die Palette *Review Manager* zur Verfügung. Sie können vorhandene Kommentare aus dem *Review Manager* anzeigen und bearbeiten.

1. Öffnen Sie ein Web-to-Publish-Dokument im Dokumenten-Wizard (Schritt 3 des Individualisierungseditors) und wählen Sie *An Druckvorlage exportieren*.
2. Klicken Sie *Herunterladen*.
3. Öffnen Sie das heruntergeladene Dokument in Adobe InDesign.
4. Wählen Sie im InDesign-Dokument einen Marker aus, um die hinterlegten Kommentare in der Palette *Review Manager* aufzurufen.



Im unteren Bereich der Palette können Sie folgende Funktionen nutzen:

<i>Marker ändern</i>	Klicken Sie in der Palette auf das Marker-Icon, um dem Kommentar einen anderen Marker zuzuweisen.
<i>Neues Zeichen erstellen</i>	Klicken Sie auf das Icon  , um eine rechteckige Markierung und einen neuen Kommentar anzulegen.
<i>Neues rundes Zeichen erstellen</i>	Klicken Sie auf das Icon  , um eine kreisförmige Markierung und einen neuen Kommentar anzulegen.
<i>Alle Zeichen im Dokument aktualisieren</i>	Klicken Sie auf das Icon  , um alle Zeichen und Kommentare neu zu laden.
<i>Neuen Kommentar hinzufügen</i>	Klicken Sie auf das Icon  , um für einen vorhandenen Kommentar einen neuen Kommentar anzulegen.

Hinweis:

Nutzen Sie die Funktion *Von Druckvorlage importieren*, um die mit der InDesign Extension für BrandMaker angelegten Kommentare und Markierungen in das Modul *Review Manager* zu übertragen.

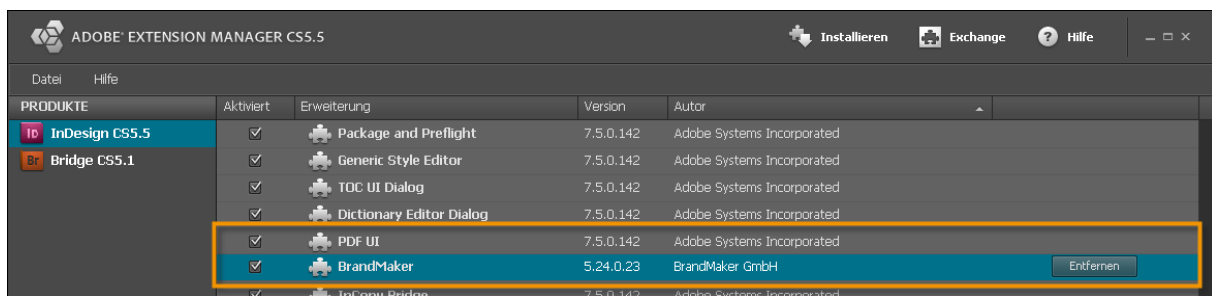
7 Deinstallation

Falls Sie eine CS-Version verwenden, wird die Deinstallation über den Adobe Extension Manager ausgeführt. Beachten Sie das Kapitel 7.1, Seite 26.

Wenn Sie eine CC-Version einsetzen, wird die Extension ohne Extension Manager deinstalliert. Beachten Sie das Kapitel 7.2, Seite 26.

7.1 CS-Versionen

1. Öffnen Sie den Extension Manager.
2. Klicken Sie in der Zeile der InDesign Extension den Button *Entfernen*.



Die InDesign Extension wird deinstalliert.

7.2 CC-Versionen

Sie deinstallieren die InDesign Extension für CC-Versionen über die Systemsteuerung Ihres Rechners, z. B. unter > *Systemsteuerung* > *Programme* > *Programme deinstallieren*.